

CURSO: Representación 3D. Sketch up y herramientas de Photoshop

Prof. Lic. Marina Giribaldi.

PROGRAMA

En este curso veremos una introducción al mundo de la Representación 3D, orientado a visualizar proyectos de paisajismo, arquitectura y diseño de forma realista e interactiva. Para ello, primero conoceremos las distintas imágenes 3D que podemos generar: fotomontajes, modelos, renders, y los criterios para elegir cuál es la más conveniente para mostrar nuestros proyectos. Luego, aprenderemos a utilizar el programa SketchUp para armar un espacio tridimensional desde cero y basándonos en un plano. Con este programa podremos verificar el asoleamiento y las sombras de nuestro proyecto, incorporar mobiliario y exportar vistas reales. Finalmente, veremos algunas herramientas del programa Photoshop que nos permitirá darle realismo a nuestras imágenes, incorporando materiales y elementos vivos, generando ambientes y sensaciones.

INTRODUCCIÓN AL CURSO

- Introducción a la representación digital 3D: ¿qué es un fotomontaje? ¿qué es un modelo 3D? ¿qué es un render?
- Usos de SketchUp
- Usos de Photoshop

SKETCHUP

- Conociendo el programa: Interfaz, espacio de trabajo y modo de uso
- Herramientas de modelado 3D y organización del dibujo
- ¿Cómo dibujar en base a un plano?
- Herramientas de visualización y exportación

PHOTOSHOP

- Interfaz, espacio de trabajo y modo de uso
- Herramientas de dibujo y edición
- Ajustes de imagen y fotorrealismo

Incluye ejercicios de práctica